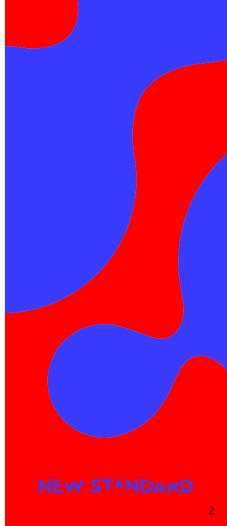


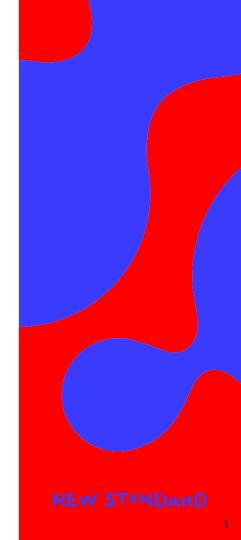
NEW STANDARD

INDEX

- 01 | 会社概要
- 02 | インサイト・コンパスとは
- 03 | インサイト・コンパスの特徴
- 04 | メニュー
- 05 レポート見本
- 06 | お問い合わせ
- 07 | WORKS



会社概要



NEW STANDARD

私たちはミレニアルズ及びZ世代のスペシャリストとして、 新しい価値(イミ)創造を"ユーザー起点"でアジャイルに実現する、 ブランドDXカンパニーです。

会社名 : NEW STANDARD株式会社

代表取締役: 久志 尚太郎 取締役 : 安井 透 社外取締役:湯浅エムレ秀和

住所 : 東京都世田谷区池尻2丁目31-24 信田ビル3F

従業員数 :65名(2024年1月時点、インターン含む)

資本金 :1億円

設立 : 2014年5月16日

顧問弁護士:森・濱田松本法律事務所 加盟団体 : 日本感性工学会 賛助会員



当社は国内外の、大手広告代理店・コンサルティングファーム・エンターテインメント企業・メディア企業・大学・大学院などと業務資本提携を結ぶスタートアップです。





Sony Innovation Fund









主要投資家







Confidential

ユーザーを起点に新しい価値(イミ)を創造し、 ミレニアルズ及びZ世代向けのブランド開発やCX開発をアジャイルに実現する、 NEW STANDARDの事業領域&サービスラインナップ。



ユーザー起点・新しい価値(イミ)創造のメソッドを活用し、開発した過去実績は150社を超える。 ブランド開発領域では、お酒・飲料・食品・ヘアケア製品・アパレル等の消費財の実績が多数。 CX開発領域では、ミレニアルズ及びZ世代向けのSNS・リアルを活用した話題化施策や年間の伴走支援実績が多数。

ブランド開発における PoC*90%以上!



※Proof of Concept(概念実証) ブランドにとって重要な市場や顧客層に対して、 ブランドのコンセプトや提供価値の受容性を確認すること

















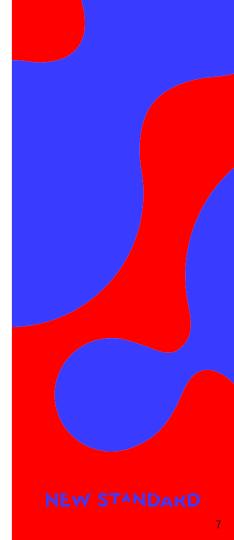








インサイト・コンパスとは





インサイト・コンパスは、

ミレニアルズ及びZ世代の

インサイト(=潜在的な欲求×人を動かす動機)を

発見できるデプスインタビューサービスです。

©NEW STANDARD ALL RIGHTS RESERVED.

新規事業開発・ブランド開発・商品開発や、ブランド育成を担当し "顧客起点"で価値を創造したいと考え、下記のような目的を持っている方。

事業・ブランド・商品 【開発】のフェーズ



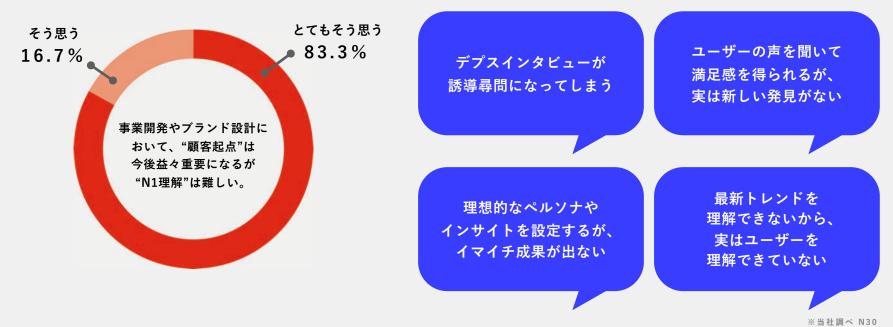
- 事業・ブランド・商品のコンセプトを考えたので、 ターゲットに本当に刺さるか検証したい
- 顧客体験を作っていく上で
 ターゲットの価値観や行動を理解したい

事業・ブランド・商品 【育成】のフェーズ



- 商品発売後、<u>購買客はどんな価値を</u> <u>感じているのか、現状分析したい</u>
- リピートしてもらうための効果的な施策やメッセージを検証したい
- 3 <u>離脱客の理由やペインを知り</u> 顧客体験を改善したい

マーケティングやブランドビジネス、新規事業開発を担う83.3%の担当者は、 "顧客起点"をとても重要だと認識しているものの、"N1理解"の難しさを感じている。



品質やデザイン性などを求める「モノ」消費、希少性や独自性の高い体験を求める「コト」消費に加え、 自分の価値観を投影するための「イミ」消費が求められるVUCA社会には、 「イミ」 「コト」 「モノ」のデザインがブランドビジネスにおいて不可欠。



ミレニアルズやZ世代を中心に広がる「イミ消費」は、

個々の価値観やプライオリティが消費傾向に表れるようになり、コミュニティやスモールマスに。 価値(イミ)創造のための、ユーザーのインサイト発見がますます重要に。

NEW STANDARDが捉える「イミ消費」に含まれる主な消費傾向

ト キ 消 費 ライブ感・参加性・非再現性 エ モ 消 費 共感・精神的満足感

チル消費 リラックス・セルフケア

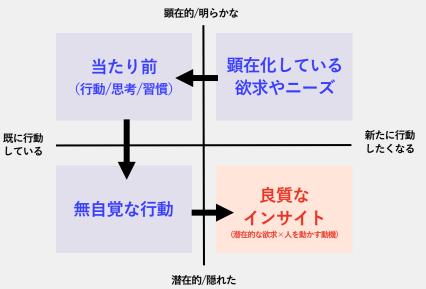
推し消費 応援・プロセス・ナラティブ

エ シ カ ル 消 費 環境保全・フェアネス シェア消費 脱所有・マッチング・繋がり マーケティング・ブランド開発・新規事業開発において良質なインサイトとは、潜在的な欲求×人を動かす動機。

欲求やニーズをきっかけに、当たり前を深掘り、無自覚な行動に着目することで、

良質なインサイトにたどり着くことが可能。





インサイトを活用した実績例 NEW ST^NDARD



デプスインタビューで発見したインサイトを様々な開発に活用



14

デプスインタビューで発見したインサイトを起点に、ブランド開発・CX開発を実施



グループインタビューはよく実施しているが、新しい発見がないという声が多い。 デプスインタビューでN1を深掘らないと、生活者の潜在的な欲求や動機を発見できない。 インサイト・コンパスは、デプスインタビューで"N1理解"を深めるから、今までにないインサイトが必ず発見出来る。



	グループ インタビュー	インサイト・コンパスの デプスインタビュー	
洞察	顕在化している ことを聞く	潜在的なことを 知るために聞く	
目的	確認	発見	
レポート	インタビュー サマリー	インサイト分析 レポート	
コスト効率	満足感は高いが 成果が乏しい	成果が大きいから 高単価でもコスパが良い	
結果 深堀りできず インサイトが発見できた		深堀りでき インサイトが発見できる	



NEW STANDARD社のデプスインタビューは、 顧客の潜在ニーズや提供すべき価値が発見できます!

アサヒビール株式会社マーケティング本部新ブランド開発部 渡邊 航太郎 様

若年層のスペシャリストであるNEW STANDARD社のデプスインタビューは、これまで我々が取り組んできたものと一線を画する、生活者のインサイト発掘に優れたサービスです。デザイン思考を活用した商品開発プロセスでも、そのデプスインタビューから発見されたインサイトで、今までにないヒット商品を開発することに成功しました。



<u>設計プロセスのクオリティが高いためチーム内での共有もしやすく、</u>場所を選ばずにインサイト分析できるのが特徴です!

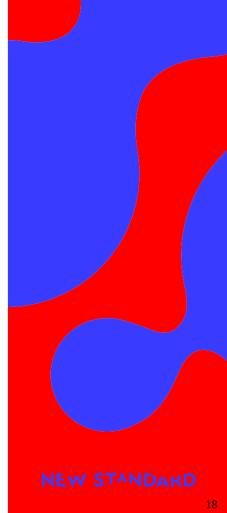
株式会社ミルボン 経営戦略部 ブランド戦略グループ 統括マネージャー 竹渕 祥平 様

NEW STANDARD社のデプスインタビューは仮説をもとにしたストーリーボードのクオリティが高く、 チーム内でイメージの共有がしやすい形で進めてくれます。また、オンラインでの情報共有、ディスカッションの仕組みや段取りが整っているので(miroの活用)、場所を選ばずにデプスインタビューの内容を深堀することが可能です。特に商品開発はサービス開発のインサイト調査として活用できます。

©NEW STANDARD ALL RIGHTS RESERVED.

©NEW STANDARD ALL RIGHTS RESERVED.

インサイト・コンパスの特徴



3つの特徴により、ミレニアルズ及びZ世代の インサイト(=潜在的な欲求×人を動かす動機)が発見可能

01

02

03

リクルーティング

MZ世代に詳しいプランナー

インサイト分析

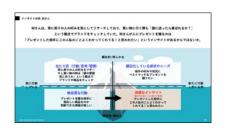
情報感度が高い MZ世代生活者 をリクルーティング



MZ世代に詳しいプランナーが 設計~レポーティングを 実施するためハイクオリティ



独自メソッドを活用して インサイト分析〜プランニング まで提供可能



19

情報感度が高いMZ世代生活者をリクルーティング

インサイト・コンパスは、独自のリクルーティングシステムを採用。情報感度の高いミレニアルズ及びZ世代生活者を中心にリクルーティングすることで、 新しいものを積極的に試したいイノベーター・アーリーアダプターであり、かつエクストリームユーザーにインタビューができるため、今までにないインサイトが発見可能。

リクルーティング方法 情報感度が高いミレニアルズ及びZ世代生活者

TABI LABO

月間数百万人が訪れる ライフスタイルメディア 「TABI LABO」を活用し リクルーティング。



機緣法

NEW STANDARDの 関係者を中心に、イノベーターや アーリーアダプターを リクルーティング。



アサイン

著名人、エグゼクティブ、 インフルエンサーなども アサイン可能



スクリーニング方法 エクストリームユーザー (=インサイトが顕在化しやすいユーザー)

エクストリームユーザー判別メソッドを用いて、極端な行動をしている人や、ターゲット像とマッチした人を選出し インサイトやなぜ?の言語化に優れた、エクストリームユーザーをリクルーティング。

EW STANDARD ALL RIGHTS RESERVED.

02 MZ世代に詳しいプランナー

MZ世代に詳しいプランナーが設計~レポーティングを実施するためハイクオリティ

NEW STANDARDはミレニアルズ及びZ世代の価値観やトレンドを研究するシンクタンクを保有。

シンクタンクの研究結果やレポートなどを活用し、MZ世代に詳しいプランナーが設計〜レポーティングまで一貫して実行するため、クオリティの高い調査が可能。

ミレニアルズ及びZ世代に詳しいプランナー



ミレニアルズ及びZ世代の価値観やトレンドに 詳しいプランナーが 設計・インタビュアー・レポーティングを一貫して実施

ミレニアルズ及びZ世代価値観レポート

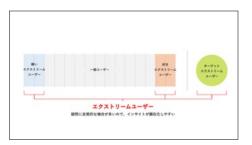


シンクタンクが発行している ミレニアルズ及びZ世代の価値観やトレンドレポートも提供し インサイト発見に活用

独自メソッドを活用してインサイト分析~プランニングまで提供可能

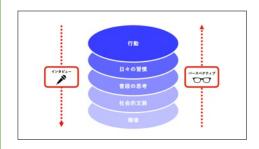
ミレニアルズ及びZ世代に詳しい専門家のプランナーが、NEW STANDARD独自のデプスインタビューメソッドを活用して 設計~インタビュー~インサイト分析を行い、調査後の目的に合わせて、そのプランニングに繋がる示唆まで提供。

リクルーティング設計



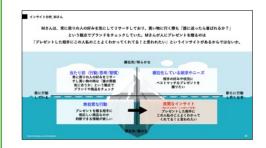
今までにないインサイト発見に 不可欠なリクルーティングを実現する エクストリームユーザー判定メソッド

設問設計・インタビュー



N1のパースペクティブ (物の捉え方や見方) を 理解し、インサイトを発掘するための インタビューメソッド

インサイト分析



当たり前を深掘り、無自覚な行動に 着目することで、良質なインサイトに たどり着くインサイト分析メソッド

リクルーティング



- NEW STANDARD —情報感度が高いMZ世代生活者をリクルーティング
 - 通常の調査会社 —

ポイント活動を 目的とした生活者が多く、 情報感度はバラバラ **02** MZ世代に詳しいプランナー



- NEW STANDARD -

MZ世代に詳しいプランナーが 設計~レポーティングを 実施するためハイクオリティ

一 通常の調査会社 一

設計・インタビュアー・レポート作成 の担当者がバラバラ 若年層にも年配のインタビュアーが対応 03



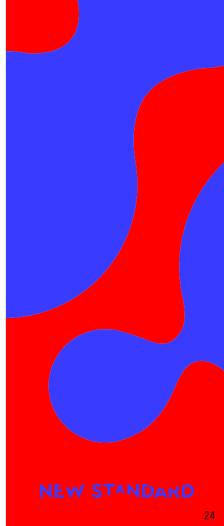
- NEW STANDARD -

独自メソッドを活用して インサイト分析〜プランニング まで提供可能

一 通常の調査会社 ―

調査内容のまとめレポートが アウトプットとなり、 インサイトの分析や示唆は出ない

IEW STANDARD ALL RIGHTS RESERVED.

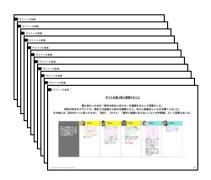


通常レポート

サマリーレポート (デフォルト)

設問ごとのサマリー

設問ごとにサマリーを作成。 インタビュイー回答の 共通点や発見ポイントを記載。



全体のサマリー

帰納法で全体のサマリーを作成。 インタビューの目的に合わせて 共通点や発見ポイントを記載。



NEW STANDARDオリジナルレポート

インサイト分析レポート (オプション)

各人のインサイト分析

NEW STANDARDオリジナルの フレームワークを活用し 各人のインサイトを分析。



ターゲット像と ターゲットインサイト

インタビューの目的に合致した ターゲット像と ターゲットのインサイトを分析。





NEW STANDARDオリジナルのインサイト分析レポートをつけることで、その後のプランニングに繋がるユーザーインサイトが得られるのでおすすめですが目的・スケジュール・ご予算のご都合に合わせたり、インサイト分析は自社でしたい場合などのために、オプションとして切り離せる設計になっています。

人気 No.1

インサイト分析パッケージ

235 万円~ (税抜)※

5名へ90分のインタビュー(サマリーレポート付) + インサイト分析レポート

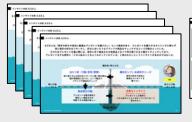
通常レポート

デプスインタビュー (サマリーレポート付) (デフォルト)

- エクストリームユーザー判定設計
- ₩ インタビュー設問設計
- 🙎 インタビュイーアサイン
- 🎤 オンラインデプスインタビュー代行
- インタビュー発言録
- 国 サマリーレポート

NEW STANDARDオリジナルレポート

インサイト分析レポート (オプション)





※対象者条件により価格は変動する場合がございます ※都度お見積りさせていただきます

5名 60分 オンライン 150万円~ ^{(税抜)*}	スクリーニング	設問数	~15問
		人数	5名
	実施	時間	インタビュー60分 ラップアップ10分
		設問数	~20問
	レポート	形式	サマリーレポート
	スクリーニング	設問数	~15問
5名	スクリーニング	設問数 人数	~15問 5名
5名 90分 オンライン	スクリーニング	HAVI: USAV	
90分		人数	5名 インタビュー90分

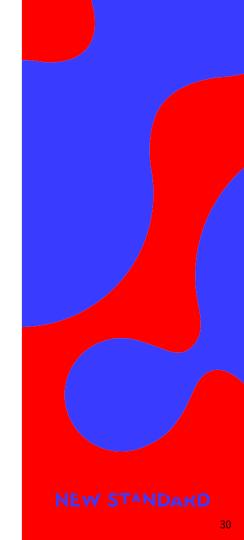
※対象者条件により価格は変動する場合かこさいます ※都度お見積りさせていただきます					
8名 60分 オンライン 215万円~ ^{(税抜)*}	スクリーニング	設問数	~15問		
		人数	8名		
	実施	時間	インタビュー60分 ラップアップ10分		
		設問数	~20問		
	レポート	形式	サマリーレポート		
	スクリーニング	設問数	~15問		
8名	スクリーニング	設問数 人数	~15問 8名		
8名 90分 ォンライン	スクリーニング 実施				
90分		人数	8名 インタビュー90分		

オプションメニ	ı –	条件	価格
	出現率が低い場合	提携パネル利用費	+¥500,000~ /5名(税抜)
		+ 3 問まで	¥50,000(税抜)
スクリーニング	設問数追加	+ 6 問まで	¥100,000(税抜)
		+ 9 問まで	¥150,000(税抜)
	著名人/エグゼクティブ/インフルエンサーなどのインタビュイーアサイン		¥100,000~(税抜)
実施	人数追加	60分1名追加	¥150,000(税抜)
	八奴之加	90分1名追加	¥200,000(税抜)
	オフライン実施	1名につき	¥50,000(税抜)
レポート	スクリーニング結果レポート	1問につき	¥20,000(税抜)
	インサイト分析レポート	1名につき	¥100,000(税抜)
P -3.	レポート特急料金(通常10営業日)	9~8営業日	全体10%UP
	6.3. 1.10.004.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1.1	7~6営業日	全体20%UP

MTG **MTG** MTG ・インタビュイー <アジェンダ> スクリーニング・ インタビュイー インタビュー インタビュー ・対象者要件 集計・選定 レポート オリエン ・スクリーニング レポート制作 設問設計 募集 実施 ・日程調整 ご共有 設計ご共有 ・日程決定 ・設問設計ご共有 ・スクリーニング 決定 目安 目安 目安 目安 目安 5 営業日 5 営業日 5 営業日 7 営業日 10営業日 <お願い事項> <お願い事項> ・設問設計を ・候補者確認を 2営業日後に ご確認ください。 お戻しください。

	月	火	水	木	金	±	日
	MTG				МТG		
1週目	・オリエンテーション	スクリーニング・設問	引設計		・スクリーニング設計ご共有 ・設問設計ご共有 ・スクリーニング決定		
					- X7927/KE		<u> </u>
2週目	インタビュイー募集						
3週目	インタビュイー集計・	・選定・日程調整・決定					
4週目	インタビュー実施						
5週目	インタビューレポート	・ 制作(サマリーレポー	 				
6週目	インタビューレポート	・ 制作(サマリーレポー	 				
					MTG		
7週目	インタビューレポート	- 、制作(インサイト分析□	レポート)		・インタビューサマリー		
					ご共有		

レポート見本



<u>ギフトを選ぶ時に重視すること</u>

最も多かったのが「相手の好みに合うか」を重視するという回答だった。 相手が好きなブランドや、相手との会話から好みを推察したり、本人に直接ほしいものを聞く人もいた。 その他には「自分がいいと思ったもの」「流行」「口コミ」「相手に迷惑にならないくらいの予算感」という回答もあった。

	Ačk Bčk	Căk	Dさん	E č k
ず何をしますか?どの るかように選びますか?選 て、 に迷ぶときに重視している に迷っことは何ですか? くら	喜んでもらえなーって相手 なーって相手 惑にならないいの予算感ででいる ・ 相手が好きな系統とかがで見て、これが好きをうだなってで見て、これが日星ではいいのでいる。 ・ は手が好きな系統とがで見て、なって相手が好きないがで見て、これがはいではいいがではいいがです。 ・ は手が好きながらいができません。 ・ は手が好きながらいたがは、これがはいいがは、これがは、これがはいいがはいいがはいいがはいいがはいいがはいいがはいいがはいいがはいいがはい	 コスメだと知識がないので、Xで検索するか『アッシューを見る 洋服はTikTokで検索レて流行りをチェック 流行は重視 	・ マー・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	• 自分がいいなって 思ったものを選ぶ 基準にしている

©NEW STANDARD ALL RIGHTS RESERVED.

1.バスソルトに関する考察

- ・バスソルトは日常的にも使用するが、スペシャルケアとして普段より高級なラインが使われている。
- ・スペシャルケアは「友人の結婚式」「女子会」など「ハレの日」の前日に行われることが多い。

2.ギフトに関する考察

- ・バスソルトは誕生日、就職、お土産、同僚を労うためなどカジュアルなプレゼントとして選ばれることが多く、結婚や出産など 大きなライフイベントのお祝いとしてはプレゼントするかは賛否が分かれた。
- ・プレゼント用のバスソルトは日常使いのものよりも特別感や高級感を求められていてどんな人でも肌荒れせず使用できるかが重視されている。
- ・ソーシャルギフトは全員使用経験があり、20代では普及していると考えられる。 贈るアイテムはスタバのコーヒーチケットなど日常生活の中でちょっとしたお礼として使われることが多かった。
- ・誕生日などのお祝いのギフトに関しては、仲のよい友達には直接会ってプレゼントを渡したいという声が多く、 ソーシャルギフトは会う機会の少ない人、わざわざ会うほどではない人に使用されることが多かった。

3.コンセプトAの「自分が使う」前提での考察

- ・自分で使うと想定した場合、「疲れた時」や「やる気を出さなければならない時」などが想定されていた。
- ・プレゼントを贈る側の気持ちが強く表現されているため「自分で使う」というイメージしづらいことがわかった。
- ・自分で使う場合には成分や効果が重視されており、コンセプトへの共感は購買の決め手にはならないことがわかった。

4.コンセプトAの「人にプレゼントする」前提での考察

- ・「明るい」「前向きな」といったポジティブな印象があり、人を選ばずプレゼントしやすい
- ・「妄想」という言葉にネガティブな印象を持つ人が多く、「想像」「イメージ」など言葉を変える必要がある。

5.コンセプトBの「自分が使う」前提での考察

・「忙しさ」「自分に向き合う」という言葉に共感する人もいたが、「高級感」や「バリキャリ感」を感じるという声が多く 「自分向けの商品ではない」と感じる人もおり評価が分かれた。

6. コンセプトBの「人にプレゼントする」前提での考察

- ・プレゼントは高級感や特別感を重視する人が多いことからコンセプトBの高級感に共感する人が多かった。
- ・Aに比べてBの方が、どんな人にどんなタイミングでプレゼントするかを具体的にイメージしている人が多かった。

7.全体を通じて

・既存客と新客ではコンセプトの共感度や購入意向度に特徴的な傾向は見られなかった。

帰納法

52

K.Eさんは「相手の好みや状況に最適なプレゼントを贈りたい」という欲求があり、プレゼントを購入するタイミングに限らず常に相手の好みをリサーチし、好みに合いそうなブランドや商品をチェックするという行動をとっていた。

そのためプレゼントを選ぶ際には、相手に合う商品なのか他商品と比べて何が違うかなど細かくチェックしており、 プレゼントをする相手に「この人私のことをよくわかってくれている」と思われたいというインサイトがあるのではないか。

顕在的/明らかな



当たり前(行動/思考/習慣)

常に周りの人の好みをリサーチし買い物の時は↓ 「誰の雰囲気に合うか」という観点で ブランドや商品をチェック

既に行動している

無自覚な行動

プレゼントを贈る相手に 相応しい商品なのか 判断できる情報が欲しい・探している

顕在化している欲求やニーズ

相手の好みや状況に 最適なプレゼントを 贈りたい



新客

新たに行動 したくなる

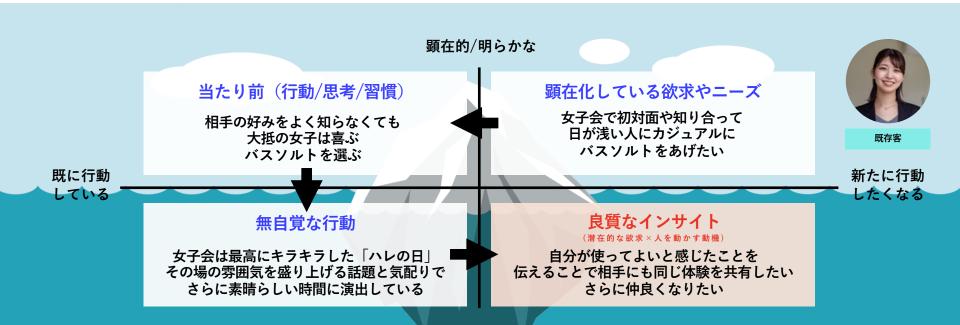
良質なインサイト

(潜在的な飲求×人を動かす動機) プレゼントした相手に この人私のことよくわかってくれてる!と 思われたい

潜在的/隠れた

S.Mさんは女子会で初対面や知り合って日が浅い人にプチギフトとしてバスソルトをプレゼントしていた。 その理由は「相手の好みを知らなくても女性が喜ぶものだから」というものだった。S.Mさんにとって女子会は 「ハレの日」であり、そんな日をより素晴らしいものにするためにバスソルトを用意していると考えられる。

「その場の雰囲気を盛り上げる話題と気配りで自分も相手も嬉しくなってさらに仲良くなりたい」というインサイトがあるのではないか。



替在的/隠れ

34

誰もが喜ぶものを選ぶ

相手に合わせて選ぶ

<相手最適化タイプ> いかに相手のことを考えて選んだかが 伝わることが重要



新客

K.Eさん

良質なインサイト

(潜在的な欲求×人を動かす動機)

プレゼントした相手に この人私のことよくわかって くれてる!と思われたい

< 社交効率化タイプ> 相手への気持ちを伝えたいが プレゼントの機会も多く効率も重要



.



S.Yさん

 $\mathsf{S.M}\, \texttt{b}\, \lambda$

良質なインサイト

(潜在的な欲求×人を動かす動機)

自分が使ってよいと感じたことを 伝えることで 相手にも同じ体験を共有したい

ターゲット像

<保守的タイプ>

プロの意見や、高級品といった お墨付きがあることが重要



既存客

K.Nさん



新客

S.M $\stackrel{\circ}{\sim}$ λ

良質なインサイト

(潜在的な欲求×人を動かす動機)

高級で間違いないものを 贈ることで相手を大切に 思っていることを伝えたい

インタビューから見えたターゲット像



社交的で、普段から友人・知人に プチギフトを贈る習慣がある人

相手への想いは伝えたいけれど 効率的にプレゼントは選びたい人

ターゲットのインサイト

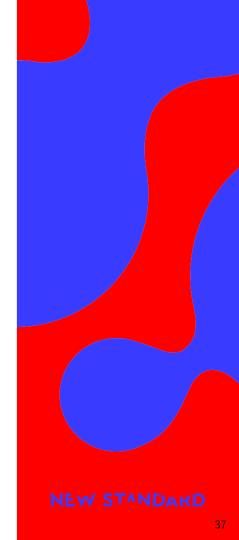


バスソルトを贈ることで 同じ気持ちや体験を共有したい

©NEW STANDARD ALL RIGHTS RESERVED.

06

問い合わせ



インサイト・コンパス導入の問い合わせ、

"N1理解"や"ユーザー中心設計"を加速させたいというご担当者様は、ぜひ当社へご相談ください。 全3回のMTGを通してオリエン~レポート共有を実施。



38

無料相談受付中

インサイト・コンパス導入の問い合わせ、 "N1理解"や"ユーザー中心設計"を加速させたいというご担当者様は、ぜひ当社へご相談ください。



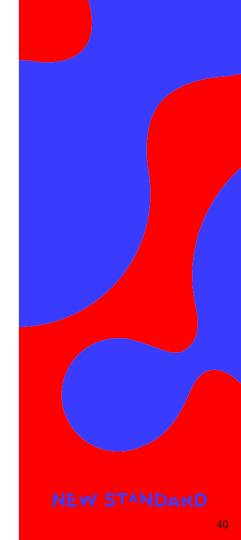
interview@new-standard.co.jp

会社名・氏名・メールアドレス・電話番号をご記入の上、お問い合わせください

インサイト・コンパスについて (https://lp.insight-compass.jp/)

07

WORKS



ASAHI WHITE BEER



「BDX」を活用した『ASAHI WHITE BEER』 ブランド開発・パッケージデザイン

What is "NEW STANDARD"?

従来の商品開発プロセスとは全く異なる 「BDX」を活用した"ユーザー起点"のブランド開発を

ブランドや商品に対してパーパスが求められ、 ユーザーにとって"消費する価値(イミ)"が必要とされる時代。従 来のビールにはない、新しい価値(イミ)を提供するビールの開発を目指し、当社の「BDX」プロセスを用いた全 く新しい手法でのプランド開発をパートナーとして伴走した。「デザイン思考」や「アート思考」、「アジャイル 開発」などのプロセスを折り込み、"ユーザー起点"のインサイトを捉え、提供すべき新しい価値(イミ)を定義。 飲む人にとって「あるがままでいられるから充足感を感じるビール」を届けることをプロダクトや顧客体験のコン セプトに据え、開発を行った。2022年5月、東京・神奈川のセブンイレブンで販売が開始された。

Points

- ■開発のスタート地点を"ユーザー起点"に
- ■「デザイン思考」や「アート思考」を取り入れたパッケージデザイン
- ■真の"共創"を支えるチームビルディング

What We Do

- <戦略フェーズ>
- ・HMW (問いの策定)
- ・ユーザーデプスインタビュー
- ・BI (ブランド・アイデンティティ) 策定 ・ユーザーデプスインタビュー
- ・商品コンセプト策定

- <パッケージデザインフェーズ>
- ・パッケージプロトタイプ策定
- ・商品名、タグライン策定
- · 定量調查設計/分析
- ・最終パッケージデザイン

- <コミュニケーションフェーズ>
- ・アイデア発散ワークショップ
- ・施策アイデア発散ワークショップ
- ・プロトタイプ策定~精査~アップデート
- ・コピー開発 ・タイアップ曲ディレクション
- ・商品ホームページ企画・制作

・WEB-CM企画・制作 ・キャスティング







https://new-standard.co.jp/posts/10342

ASAHI YORU BEER



「BDX」を活用した『ASAHI YORU BEER』 ブランド開発・パッケージデザイン

What is "NEW STANDARD"?

エスプレッソ×黒ビールが持つ情緒価値を軸に、 「BDX」を活用した"ユーザー起点"のブランド開発を実施

ブランドや商品に対してパーパスが求められ、 ユーザーにとって"消費する価値(イミ)"が必要とされる時代。従 来のビールにはない、新しい価値(イミ)を提供するビールの開発を目指し、当社の「BDX」プロセスを用いた全 く新しい手法でのプランド開発をパートナーとして伴走した。「デザイン思考」や「アート思考」、「アジャイル 開発」などのプロセスを折り込み、"ユーザー起点"のインサイトを捉え、提供すべき新しい価値(イミ)を定義。 飲む人にとって「思い思いに好きなことを楽しめる、ゆったりとした心地よい夜時間」を届けることをプロダクト や顧客体験のコンセプトに据え、開発を行った。2022年12月、全国のセブン・イレブンで販売が開始された。

Points

- ■「思い思いに好きなことを楽しめる、ゆったりとした心地よい夜時間を | 新しいビールの価値(イミ)創造
- ■「デザイン思考」を取り入れたパッケージデザイン
- ■ワンチームで共に取り組んだブランド開発

What We Do

<戦略フェーズ>

<パッケージデザインフェーズ> <コミュニケーションフェーズ>

・HMW (問いの策定)

・パッケージプロトタイプ策定

・商品ホームページ企画・制作 ・セブン・イレブンアプリバナー制作

・ユーザーデプスインタビュー

・商品名、タグライン策定 ・BI (ブランド・アイデンティティ) 策定 ・ユーザーデプスインタビュー

・商品コンセプト策定

・最終パッケージデザイン

ASAHI YORU BEER





https://new-standard.co.jp/posts/10984

アサヒホップサワー



「BDX」を活用した『アサヒホップサワー』 ブランド開発・プロモーション制作

What is "NEW STANDARD"?

ユーザーインサイトに立脚したブランド開発

ブランドや商品に対してパーパスが求められ、 ユーザーにとって"消費するイミ"が必要とされる時代。ターゲット のインサイトを捉え、新しい価値(イミ)を持つブランドの開発を目指し、当社の「BDX | *のプロセスを活用 し、ブランド開発・パッケージデザイン・プロモーション制作(キービジュアル・動画・店頭POP)のパートナー として伴走した。

デザイン思考、アート思考、アジャイル開発を独自に組み合わせた「BDX」のプロセスの中で、"ユーザー起点"の インサイトを捉え、提供すべき新しい価値(イミ)を定義し、そのコンセプトを基に、パッケージデザインやプロ モーション制作を実施。

既存のジャンルのお酒が現状の飲用シーンに合わなくなったり、飽きたりしている人のインサイトを捉え、新たな 選択肢を提供するため、アサヒビールの発酵技術を活用し、"ビールでもチューハイでもない"新たなカテゴリーと して「アサヒホップサワー」を開発。今日もなんだかいい日だったなと思える上質な時間を提供する。

Points

- ■開発のスタート地点を"ユーザー起点"に
- ■「新しいイミ」をパッケージデザイン・中身・プロモーションに反映
- ■真の"共創"を支えるチームビルディング

What We Do

<戦略フェーズ>

<パッケージデザインフェーズ>

・パッケージプロトタイプ策定

・ユーザーデプスインタビュー

・BI(ブランド・アイデンティティ)プロー・商品名、タグライン・ステートメント策定 トタイプ策定

・How Might We (問いの策定)

・ユーザーデプスインタビュー

・最終パッケージデザイン

<コミュニケーションフェーズ>

・コピー開発

・キービジュアル制作 ·動画制作

店頭POP

・BI策定

・商品コンセプト策定

HOP SOUR ホップサワー





https://new-standard.co.ip/posts/16098

"milbon" & AROMATIC



「BDX」を活用した『"milbon"& AROMATIC』 ブランド開発・パッケージデザイン

What is "NEW STANDARD"?

「BDX」を活用した"ユーザー起点"のブランド開発を実施

ブランドや商品に対してパーパスが求められ、ユーザーにとって"消費する価値(イミ)"が必要とされる時代。新しいターゲットに対する、新しいブランド開発を目指し、当社の「BDX」プロセスを用いた全く新しい手法でのブランド開発をパートナーとして伴走した。

「デザイン思考」や「アート思考」、「アジャイル開発」などのプロセスを折り込み、"ユーザー起点"のインサイトを捉え、提供すべき新しい価値(イミ)を定義。ユーザーの日常の中での癒やしの時間や、なりたい自分に近づいていると実感できる毎日といった「ココロオドル」体験を届けることをプロダクトや顧客体験のコンセプトに据え、香り・パッケージ・コミュニケーション等の開発を行った。2023年4月、全国のミルボン取り扱いサロンおよびミルボンオンラインECのmilbon:iDで販売が開始された。

Points

- ■ヘアケアの新しい価値(イミ)創造
- ■「デザイン思考」を取り入れたパッケージ・香りデザイン
- ■店頭やオンラインでの出会いから購買・継続までの体験設計

What We Do

- <戦略フェーズ>
- ・How Might We(問いの策定)
- ・ユーザーデプスインタビュー
- ・BI(ブランド・アイデンティティ)策定
- ・商品コンセプト策定

- <香り・パッケージデザインフェーズ>
- ・香り開発のためのコンセプト・ムードボード策定 ・施策アイデア発散ワークショップ
- ・パッケージプロトタイプ策定
- ・商品名、タグライン・ステートメント策定
- ・ユーザーデプスインタビュー
- ・定量調査設計/分析
- ・最終パッケージデザイン

- <コミュニケーションフェーズ>
- ・プロトタイプ制作
- ・カスタマージャーニー設定
- ・コピー開発
- ・キービジュアル開発
- ・商品ホームページ/各種リーフレット等 販促ツール企画・制作
- ・体験キット制作





https://new-standard.co.jp/posts/11464

44

グンゼ株式会社

URAKA



「BDX」を活用した若年層向け新ブランドのブランド開発およびプロモーション開発

What is "NEW STANDARD"?

ユーザーインサイトに立脚したブランド開発

コミュニケーションまで、ユーザー主体での展開を実現。

若年層を狙うために、消費者の声を起点にプランドの立ち上げを実施。グンゼが得意とする領域の商品に特化するのではなく、リサーチやインタビューを通して商品構成(種別・点数・カラー展開)を決定。 コミュニケーション手法や訴求軸についても、消費者のインサイトに基づいて方向性を決定し、プランド開発から

Points

- ■ブランド構成を商品ベースではなく、インサイトベースにした展開に
- ■消費者の声を重視したブランド開発
- ■部署横断でのチーム組成

What We Do

- <戦略フェーズ>
- ・HMW(問いの策定)
- ・BI(ブランド・アイデンティティ) プロトタイプ策定
- ・ユーザーデプスインタビュー
- ・BI策定
- ・ブランド名アイデア発散・収束
- ・商品企画アイデア発散・収束
- ・商品名アイデア発散・収束

- <デザインフェーズ>
- ・ブランド ロゴ開発
- ・パッケージデザイン アイデア発散・収束
- ・ブランド キービジュアル開発
- ・ユーザーデプスインタビュー

・ユーザーデプスインタビュー

<コミュニケーションフェーズ>

・タグライン・ステートメント開発

・施策アイデア発散ワークショップ

・施策プロトタイプ策定~精査~アップデート

- ・カスタマージャーニー設定
- ・ブランドページ企画・開発〜制作
- ・広告企画・開発・制作・配信

https://new-standard.co.jp/posts/14731

PERONI



ブランド戦略&ブランディングイベント 『THE HOUSE OF PERONI EPISODE ZERO』

What is "NEW STANDARD"?

ユーザー起点でブランド戦略を策定し、 「PERONI」の世界観を体現するブランディングイベントを実施

グローバルブランドである「PERONI NASTRO AZZURRO(以下、ペローニ)」を日本で展開していくにあたり、ターゲットとなるToC(消費者)とToB(料飲店オーナー)のユーザーへデプスインタビューを実施し、そこから得られたユーザーインサイトを起点にブランド戦略を策定。ペローニの日本における情緒価値やそれを伝えるタグライン・ステートメント等を規定した。

また策定したペローニのブランド戦略をプロトタイプする目的で、グローバル展開されており、今回日本では 初めての開催となる先行イベント『THE HOUSE OF PERONI EPISODE ZERO』をリビエラ逗子マリーナと CÉ LA VI Tokyoで開催。ペローニの世界観を体感するブランディングイベントのコンテンツにはペローニを 使ったカクテルや、ここでしか体験できないアロマを吹きかけて飲むパフォーマンスを開発・提供した。

Points

- ■ToCとToBのユーザーインタビューを実施し、ターゲットインサイトを把握
- ■日本における情緒価値を規定
- ■ペローニの世界観を体現するブランディングイベント

What We Do

- ・ブランド戦略策定
- ・ターゲット定義
- ・提供価値定義
- ・タグライン・ステートメント作成
- ・ブランドリチュアル開発
- ・ブランドコンテンツ開発(PERONI NASTRO AZZURROオリジナルカクテル)
- ・THE HOUSE OF PERONI EPISODE ZERO企画・実施







https://new-standard.co.jp/posts/14559

TOPPAN 株 式 会 社



メタバース事業における、デプス・インタビューを 通じたミッション、ビジョン、パーパスの策定

What is "NEW STANDARD"?

メタバース事業のミッション、ビジョン、パーパスの策定

TOPPANメタバース事業のミッション、ビジョン、パーパスを策定するプロジェクト。メタバースに関わる ユーザーに対してデプス・インタビューを実施し、メタバース及びTOPPANに対する印象、ミッション、ビ ジョン、パーパスのプロトタイプに対する共感や違和感をヒアリング。インタビュー結果から得られた示唆をも とに、ミッション、ビジョン、パーパスを完成させた。

Points

- ■ユーザー起点を取り入れたプロセス
- ■没頭する時間には#soberというシーン訴求
- ■YouTuberタイアップだけでは終わらない多角的なアプローチ

What We Do

ミッション、ビジョン、パーパス制作 ワークショップ設計 エクストリームユーザー判定設計 インタビュー設問設計 インタビュー代行 インタビュー代行 インタビュー発言録レポート インタビュー簡易サマリーレポート

https://new-standard.co.jp/posts/15181

TOPPAN

47

New Live, New Free

人を想う感性と心に響く技術で、

無限の可能性が広がる世界を、あなたと共に創りたい。

新しい私たちを、見つけるための、 未知との出会い、多彩な仲間、世界と繋がるコミュニティ。

TOPPANは、

あらゆる先入観や息苦しさを、あらゆる偏見や困難を、 メタバースで突破する。

アシックスジャパン

(V)
INSIGHT
COMPASS

ECサイトのロイヤル顧客に対する デプスインタビュー

What is "NEW STANDARD"?

ECサイトの定量分析だけではなく、エクストリームユーザーの徹底的な理解に立脚した施策

ECサイトにおけるユーザー分析を行うにあたり、これまでとは異なる方向性を模索するために、NEW STANDARDとユーザーインタビューを実施。従来の定量面での分析とは別のアプローチとして、選定を重ね10 名程度まで絞り込んだEC会員ユーザーに対して、定性的なデプスインタビューを行った。n=1のユーザーボイスから見えてくるインサイトを元に、顧客理解の解像度を高め、今後の具体施策を導き出した。

Points

- ■一般的な消費者ではなく、エクストリームユーザーへの デプスインタビューによりインサイトを見出す
- ■中高生向けのプロダクトが中心だったため、親子同席でのインタビューを実施し、 意思決定における相互の影響度を分析
- ■インタビュープロセスにおいてクライアントと仮説を立てながら、 常に質問項目や仮説をブラッシュアップ

What We Do

スクリーニング設問の設計 インタビュー設問の設計 インタビュー実施 インサイト分析・施策検討

https://new-standard.co.jp/posts/11626



THANK YOU